

# DVC Dobbelspel voor CO-creatie



Expertisecentrum  
Maatschappelijke  
Innovatie  
Rotterdam-Zuid

## Spelinfo

Aantal spelers: 3-6, 1 moderator die het spel begeleidt.

Speelduur: 1-1,5 uur

Geschikt voor leeftijd: vanaf 4 jaar

Het doel van het spel is ervoor zorgen dat de spelers samen in gesprek gaan over thema's die zij willen belangrijk vinden.

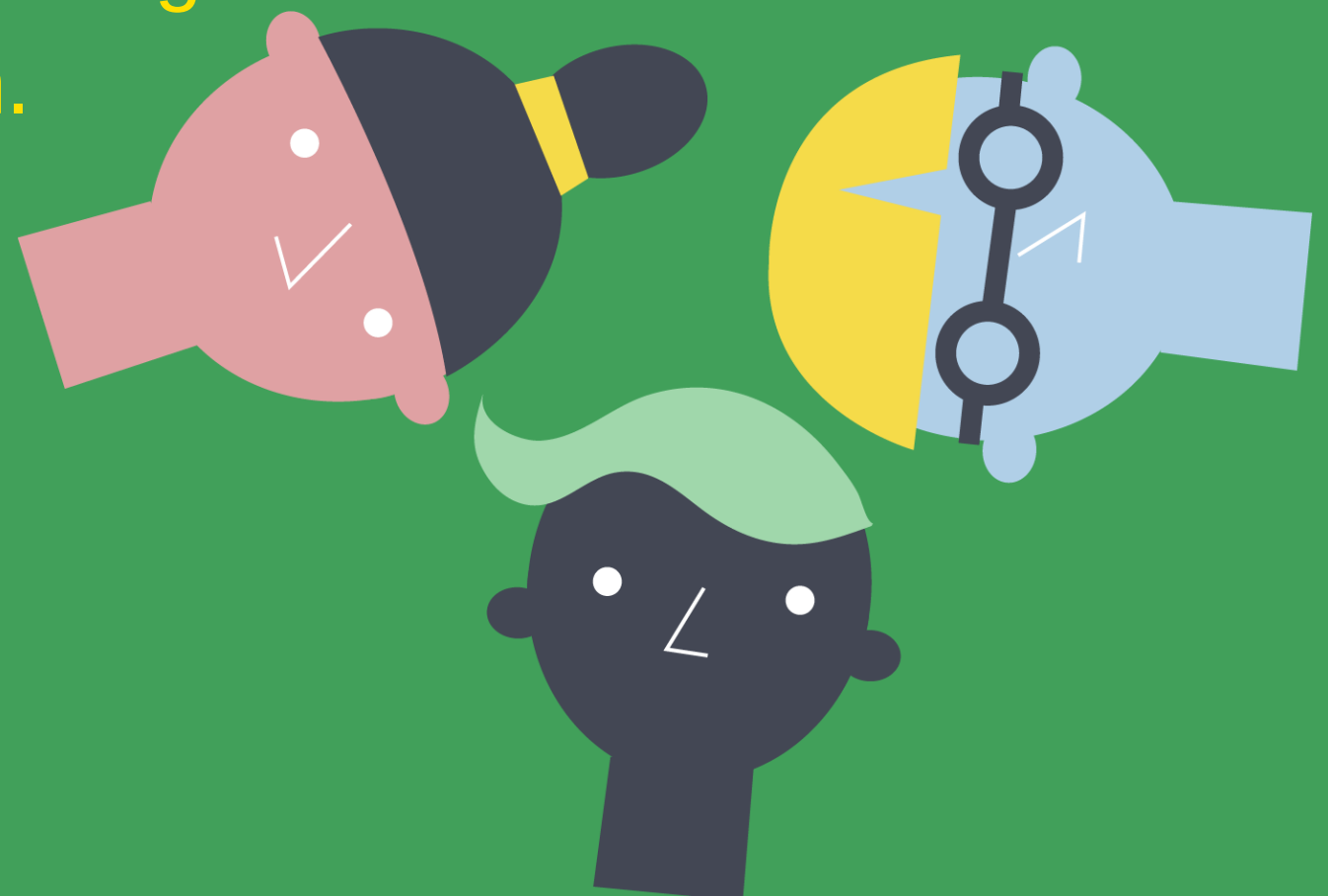
Informatie en gedachtes die het spel naar boven brengen worden vastgelegd zodat deze gebruikt kan worden bij de ontwikkeling van projecten. Het kan zowel binnen als buiten gespeeld worden.

## Voor de moderator:

Als moderator zorg je voor een soepel verloop van het spel en heet je alle spelers welkom. Vervolgens leg je het doel van het spel en de spelregels uit. Als moderator ben je verantwoordelijk voor het maken van notities tijdens het spel (check bij deelnemers of je hun input goed noteert!) en zorg je ervoor dat de notities na afloop bij de juiste sleutelfiguur terecht komen.

## Vorbereiding

Bedenk gezamenlijk onderwerpen die jullie willen bespreken en schrijf deze op de dobbelsteen. Kies vervolgens wie begint met dobbelen. De moderator zorgt dat pen en A3 papier aanwezig is om belangrijke input op te schrijven.



## Spelregels & verloop

1. Laat elkaar uitpraten, luister naar elkaar, respecteer elkaar (ook als je het niet met elkaar eens bent) en help elkaar waar nodig.

Alle deelnemers zijn gelijkwaardig.

2. Vul de zijdes van de dobbelsteen met voor deelnemers van de sessie belangrijke thema's. Wanneer er meer dan zes thema's zijn zullen deze genoteerd worden door de moderator zodat deze later aan bod kunnen komen (zie stap 6.).

3. Wanneer de dobbelsteen gevuld is met thema's kan het dobbelen beginnen. Kies iemand die als eerste de dobbelsteen gooit.

4. De dobbelsteen landt op een thema. Moderator vraagt wie dit thema heeft opgeschreven en waarom. Vervolgens gaan deelnemers hierover in gesprek.

5. Moderator noteert voor deelnemers belangrijke input.

6. Wanneer een thema besproken is, mag dit thema weggehaald worden met de gum en een nieuw thema opgeschreven worden.

7. Persoon links van de persoon die de dobbelsteen gooide is nu aan de beurt.

8. Vervolg dit proces totdat alle thema's besproken zijn.

## Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer alle thema's besproken zijn. De moderator geeft een samenvatting van wat er besproken is en geeft alle deelnemers een EMI tasje als aandenken aan de sessie. Na afloop zorgt de moderator dat de input die is opgehaald terecht komt bij de juiste persoon.

